



Istituto Universitario Salesiano Venezia  
Aggregato alla Facoltà di Scienze dell'Educazione della  
Università Pontificia Salesiana di Roma

via dei Salesiani, 15  
30174 Venezia - Mestre (VE)  
+39 041 5498511

info@iusve.it  
www.iusve.it



**PERCORSO B**  
Laurea Triennale  
Psicologia  
dell'educazione

2012/2013

Presentazione



**PSE**

# **PSE** **regolamento**

**Percorso per laureati  
o almeno 60 CFU  
convalidati (Percorso B)**

2012/2013

**Presentazione**



## Presentazione

Il Consiglio di Facoltà IUSVE ha approvato per l'a.a. 2012-2013 la possibilità, per gli Studenti Laureati (o Studenti non laureati con almeno 60 CFU convalidati dalla Commissione riconoscimento crediti) di accedere ad uno specifico percorso di studi che consentirà l'acquisizione della Laurea triennale in Psicologia dell'Educazione.

Il percorso si uniforma al Regolamento Generale IUSVE e al Regolamento didattico del Corso di Laurea in Psicologia dell'educazione e adotta il piano di studi ordinario approvato per tutti gli studenti del corso di Laurea in Psicologia dell'educazione.

Dei 180 CFU necessari per ottenere la Laurea triennale (cf. punto 2), il presente percorso PSE B eroga 120 CFU in specifici giorni, orari, modalità di frequenza e distribuzione dei corsi nei semestri (cf. punto 3). Gli altri insegnamenti del piano di studi di PSE non presenti in questo percorso, dovranno invece essere attinti dal calendario di PSE percorso base o con modalità concordate con il Direttore del Corso.

Il corso di Baccalaureato - Laurea Triennale Psicologia dell'Educazione (PSE) pone le basi teoriche e metodologiche per professionisti capaci di intervenire in ambiti quali:

- prevenzione del disagio e promozione della salute in particolare in età evolutiva;
- famiglia, scuola, educazione allo sport;
- conoscenza degli strumenti testistici;
- promozione della qualità della vita nei contesti lavorativi e nelle Istituzioni.

© Copyright - Tutti i diritti sono riservati e di proprietà esclusiva dello IUSVE

**PSE**

2012/2013

Presentazione

